

JOB DESCRIPTION: “Mobile Application Developer” contesti Agile/DevOps

Il **Mobile Application Developer (contesti Agile/DevOps)** che cerchiamo verrà inserito nel team focalizzato sulla realizzazione di soluzioni applicative (DevOps Factory) rivolte alle esigenze dei differenti ambiti del Mercato IoT presidiato da Olivetti

- **Smart Cities/ Urban Services** (Videoanalisi, VideoSorveglianza, parking, waste management, air quality, analisi di densità di occupazione di aree a partire da varie forme di dati sorgenti, ..)
- **Agricoltura/Farming**: tracciamento di filiera, certificazioni, ...
- **Medicale (E-Health), Insurance, Finance, Payment**
- **Industrial, Manufacturing, Logistics** (Energy Management, Water/Gas Metering: Protocolli, Dispositivi, SAC, Sistemi di gestione specifici)

Deve avere maturato una solida esperienza pluriennale in ambito del disegno, sviluppo e testing di mobile applications multiplatforma.

Avrà le seguenti **RESPONSABILITA'**:

- Analizzare, disegnare ed implementare soluzioni Mobili Android, iOS e web responsive applications
- Garantire elevate prestazioni e aderenza ai comuni standard di sicurezza.
- Garantire la portabilità delle applicazioni su tutte le piattaforme mobili.
- Interagire con il gruppo di Creative Design

Requisiti **NECESSARI**:

- Estrazione culturale tecnico/ scientifica. Una Laurea Specialistica (es: Ingegneria Informatica, Matematica, Fisica, Informatica o discipline affini).
- Almeno 3 anni di esperienza lavorativa in ambito mobile in ambiente Swift/Objective C / iOS
- Almeno 3 anni di esperienza lavorativa in ambito mobile in ambiente Java / Kotlin / Android
- Esperienza e conoscenza di framework ibridi (ReactNative, Flutter, Ionic, Xamarin, ...)
- Ottima conoscenza delle interfacce sul modello REST /JSON
- Competenza nel creare moduli autoconsistenti, testabili e riusabili
- Conoscenza dei sistemi di versioning (Git)
- Conoscenza delle problematiche di sicurezza in ambito mobile
- Ottima conoscenza degli aspetti di UX/UI design
- Esperienza con metodologie di test in ambito mobile (Android Testing Support Library, Gitorius ...)
- Conoscenza di Design Systems
- Esperienza nelle configurazioni della App in modo da minimizzare le reinstallazioni da parte dell'utente a fronte di modifiche alla presentazione ed ai contenuti (ad es. splash screen, testo di notifiche, pagine di cortesia ...)
- Ottima conoscenza della lingua inglese

Requisiti **PREFERENZIALI**

- Esperienza di lavoro in team con metodologie Agile (Scrum, Kanban, etc, ...)
- Conoscenza delle interfacce GraphQL
- Esperienza di lavoro in team con metodologie Agile (Scrum, Kanban, etc, ...)

Soft Skill

- Capacità di problem solving
- Capacità di technical writing

- Iniziativa e proattività

Le sedi di lavoro sono: Roma/Milano/Ivrea